

Cities: Skylines 城市天際線

一看就覺得超炫超好玩的模擬城市遊戲 ~ 

硬體

Mac

- (64) 2015 MacBook Air Cities: Skylines GAMING TEST - YouTube 看起來不差啊
那我的 MBA 2013 會行嗎? [MacBook Air \(13-inch Early 2015\) Benchmarks - Geekbench Browser](#), 影片 YouTuber 是 i7 736 分, 我的 2013 i5 則是 550 分.....

Win

- 深坑家桌機是第八代 Core i5 但沒有獨顯

入手

²⁰²⁰¹²²⁶ 發現 Steam 大特價 (25 折?!), 雖然目前深坑家桌機還有 MBA 效能不佳, 但如果介面動得起來的話, 還是會想買來玩耶 

²⁰²⁰¹²²⁹ 目前有兩個優惠包:

- City Startup \$618 + Mass Transit + Industries + Sunset Harbor ← 這 3 個 DLC 都不錯, 全部單買 + 主程式 = \$686
- New Player \$549 + After Dark + Mass Transit 跟一個電台 <<==>> (全單買: \$550, 那個電台雖要價 \$60 但對我來說無價值 )
- 算了一下, 新手包 vs. 全部分開買, 好像也沒便宜多少
- 而且雖然 City Startup 內容不錯, 但一次花 600 多似乎就失去 \$172 搶進主程式試玩的優惠感 目前有打算就先買 \$172 主程式就好, 反正目前也只能在 MBA 上玩, 搞不好根本 run 不動

²⁰²⁰¹²³¹ 所以後來就決定買 \$172 主程式就好, 今天傍晚就在 Steam 買了, 並且開始下載 (約 10G 平均可以 1 MB/s)

體驗

²⁰²⁰¹²³¹ 晚上就邊準備送舊迎新, 邊在我的 MBA 上開啟執行。

- 首先開了無法最大化、無法全螢幕的一個 Paradox Launcher 視窗, 註冊了 Paradox 帳戶, 然後就 ``PLAY``
- 終於開了 Cities 主程式! 一個全螢幕的 macOS space 看到主選單了! 完全不開始遊戲時就使用 2 點多 GB RAM
- 啟動、退出遊戲都還不會花很久, 是還好
- 華文化模組 

²⁰²¹⁰¹⁰¹ 新年快樂 ~ ~ ~ 

- Font Selector 效果不錯耶, 感覺可以特地再用 FontForge 做 CS 專用字型了。目前先用 Operator Mono + Hanzipen

- 總算要選地圖開始試玩了！
 - 本想下載大臺中來玩，但它需要 81 Tiles 就先算了
 - 先選「母子雙河」吧
 - 進地圖好久，大約要 4 分鐘
 - 鼠鬚管好像無法正常在遊戲中打字。結果用內建注音也無法正常出字，打了一堆注音符號不



小心按了 `` `` 就進遊戲了

- 居然是 macOS 老問題¹⁾。看來 MacBook 是不是遊戲體驗不佳導致使用者變二等公民？
 - 遊戲 space 可以正常切換到 macOS 其他 space
 - 蠻耗記憶體跟 CPU 的，不過一開始暫停畫面中還算可以動（可能城市還沒開始動）
- 傍晚回家續玩到半夜
 - 亂嘗試編輯地圖、製造奇怪的水源和汪洋
 - 終於嘗試亂玩新城市
 - 參考「數共」第二季一開始的做法，用真實人口，地圖選好像是「浩瀚大河」，命名為 Chingchai Sng (清彩雯)，慢慢亂蓋，住宅區大致傍湖，達到了 500、800 的目標；也開了 precision move 類的模組
 - 開始有警車巡邏抓犯人、有建物升級，真感動
 - 20210102
 - 點選小人或小車可以看到每個市民在幹嘛，真的是這個遊戲的精髓啊！我愛交通建設！
 - 目前玩的過程只耗 6 GB 左右 RAM 我覺得還好（我重開機後儘可能不開 app 來玩）
 - 哈！原來我沒先查詢風力分佈範圍，把風電設在風力弱的地方！
 - 哇，成功在沃土帶設置了專精農業區～
 - 買了一塊新區域！
 - 也來學「數共」弄 Building Theme 強制海邊區住宅一律 1x1 😊
- ²⁰²¹⁰¹⁰³ 開始玩「山城」的一天
 - terrain.party 原來已經壞了（前幾年就常常時壞時好） 找到
 - 順利產生 RAW data 後匯到地圖編輯器裡，玩了山區的水流，也隨便植了樹、亂開了連外高速公路後，放到正式遊戲裡亂玩一下。原來高低起伏的丘陵區還真的可以開發城市！看著眾水奔流在谷間成河、居民車輛在喜愛的地貌山谷月村子裡穿梭，挺療癒的～

DLC

整理網友較推薦優先購買的：

1. After Dark (公車轉運站、機場、腳踏車道) 好像真的蠻必買的
2. Snowfall (輕軌)
3. Mass Transit
4. Industries (賺錢的工業區)

參考：

- [【心得】DLC簡易介紹及推薦 @Cities: Skylines 哈啦板 - 巴哈姆特](#) (有點太簡易了 😊)
- [Cities: Skyline DLC 目錄 @Cities: Skylines 哈啦板 - 巴哈姆特](#)：詳盡目錄，可再點入每篇詳細介紹

MOD

我考慮先用的：

- 真實人口模組

參考：

- [Cities: Skylines 這樣玩攻略心得15大 Steam MOD推薦](#)
- [【攻略】1.13.1-f1 模組整合 \(2020年12月06日\) 圖多注意流量 @Cities: Skylines 哈啦板 - 巴哈姆特 \(多\)](#)
- [\[Cities: Skylines 都市：天际线\] 2020年推荐必装模组大全_哔哩哔哩 \(゜-゜\)つロ 干杯~-bilibili \(多\)](#)

自製地圖

網友創作：

- 臺灣的臺北、臺中、高雄通通都有.....網友們超棒的 

參考：

- [Map Editor - Cities: Skylines Wiki](#)
- [Steam 社群 :: 指南 :: 建立真實世界地圖](#)
 - 可以透過 [terrain.party](#) 迅速取得真實區域的高程檔！
 - 但放大的尺度有限
- [《都市：天际线》地圖教程：\[2\]導入生成地圖 - 穿越火线攻略網](#)

交通

參考：

- [Steam 社群 :: 指南 :: 交通系統新手指南](#)

參考

- [【攻略】超 新手教學 Ver.1.4 *圖多請注意流量* @Cities: Skylines 哈啦板 - 巴哈姆特](#)
- [【攻略】超 新手教學 Ver.2.1 *圖多請注意流量* @Cities: Skylines 哈啦板 - 巴哈姆特](#)
- YouTuber 數共：
 - 第二季：[我有個想法\[EP01\]重頭開始\[Cities: Skylines都市天際線 - YouTube](#)
 - 真實人口模組

¹⁾
[Cities: Skylines \(Steam\) - Can't write Korean, Chinese, Japanese in-game \(MacOS\) | Paradox Interactive Forums](#)

From:

<http://ciangbrides.myds.me/dw/!imazingrace.ml/> - 資訊與網路的恩典

Permanent link:

<http://ciangbrides.myds.me/dw/!imazingrace.ml/gaming/cities-skylines> 

Last update: **2021/01/06 15:42**