

開發自己的 Rime 嘸蝦米

看到前人的改良 liur¹ 後，也想自己試試看，能否透過 Rime 的強大功能，讓喫蝦米更上層樓！

目標

- 簡拼加速
- 善用 Rime 內建詞典資源來組詞
- 自由選擇想反查的其他輸入法編碼（包括其他語言拼音！）
- 跨平台（尤其是手機 TRime²）

參考

- [RimeWithSchemata · rime/home Wiki](#)
- cangjie5
- liur
- luna-pinyin

實做

參考 RimeWithSchemata 一文，搭配 DokuWiki 筆記³Git 版本管理¹，準備開工～

- 直接在 ~/Library/Rime 中動手、修改，就可以直接測試
- 需要記錄版本時再複製到 repo 中 commit
- 日常文字記錄都用 DokuWiki

1. 20190322 命名：liu_ghsr（佛振說要用 underscore⁴ 好吧。不然我是比較喜歡 hyphen 的）
2. 初步製作 .schema.yaml⁵.dict.yaml⁶ 填入基本資訊
 - dict 先全盤 copy liur_Trad
 - 還不太懂為什麼很多字碼前面有 ~？表示絕對不放在首選？要選字？
3. 把以上檔案初次 commit 到本機 Git repo ✓ 現在還無法打字，呵！
4. 開始加些 engine⁷ 詳情請看 Git 歷程；順便一邊學 Rime⁸
 1. 0.1.3 開始用詞典了，部署時就編譯較久。這樣可以初步出字了！
 - 只是還只能吃 26 個拉丁字母，需要讓一些蝦米符號鍵也變成組字鍵 
 2. 0.1.4
 1. navigator 對於喫蝦米而言不知道是不是必要的耶
 2. 也試了一下 express_editor 確屬必要。雖然我想試試怎樣才能讓喫蝦米像拼音一樣連續輸詞不斷？
 3. 「輸出中文標點」的這個段落，可能先跳過
 4. 也先跳過「用符號鍵換頁」，之後有需要再做 —— 自己研發成「用空白鍵換頁」！
 - 不過還無法像官蝦一樣循環切換到第一頁 
 - 想做「用空白鍵換頁」，但 Rime 架構下好像會和出字互斥，暫時找不到解法 
5. 跳過 punctuator 及鍵盤式輸入法相關
6. 開了個分枝！改用 script_translator 試試可否實現簡拼 初步似乎不影響輸入，倒是原本 table_translator 會跳出的後續組字選項都不見了，反而比較像官蝦
 - 而且還可連續輸入？這時如果加 navigator 似乎就可以加速？但連續輸入是否有其必要性？可能就是讓按空白鍵的次數變少而已..... 
 - 開始改為拼字式輸入法後，就出現了 .userdb 的資料夾

- 但拼音式轉換，對嚙蝦米而言，似乎不易出現簡拼的結果？換回 table 式轉換還比較有簡拼（但也有可能只是拼音式的時候出現在使用者字典裡的詞）
- 初步嘗試簡拼似乎失敗了，也許因為嚙蝦米本身很難用到簡拼？
- 至少先加個 navigator 進來
- 測試結果□table 式輸入不會有記憶組詞
- 哇，結果初步教程似乎也到此結束了，所以得研究雪齋的文件了，另外，也應該可以觀摩 cangjie5□luna_pinyin 了

5. 研究時間

1. cangjie5

- 是 table_translator
- 但資料夾裡卻有它的 user.db□還是說，與 table 與否無關，只要 dict 是有分權重的就會有 user.db□
- 馬上來做個 liu_ghsr_cangjie5 嫁接：用 liu_ghsr 複製來的 dict□其實可以共用 dict□只要設定自己的 prism 就好□□schema 則直接用 cangjie5
結果連打的斷詞也還是會很奇怪啊.....也不太能用到「八股文」的詞庫的樣子

2. 其他的.....暫時休息，弄了半天也累了

6. ²⁰¹⁹¹⁰²³今天又再次使用 liu_ghsr 0.2.2.1 嘗試簡拼自動造詞。我在想，嚙蝦米自動斷詞、造詞不順利，是不是因為嚙蝦米不像注音、拼音一樣有比較規律的聲母群及韻母群來減少組合可能性；嚙蝦米的字碼組合太多可能，導致程式難以判斷該在哪邊自動斷詞，結果還是得靠人工打出空白鍵，結果也就難以記詞？

待辦：

- 將「八股文」異體字改回台灣習慣 [相關說明](#)
- 反查別的語言/輸入碼
- 方便地輸入全形空格

¹⁾

但因嚙蝦米碼表著作權問題，不發佈到 GitHub 哟

From:

<http://ciangbrides.myds.me/dw/> - Ciang Brides 黃金城

Permanent link:

<http://ciangbrides.myds.me/dw/it/rime/liu/dev>



Last update: **2019/10/23 23:31**